



## د. محمد شوقي شلتوت

أستاذ تكنولوجيا التعليم المشارك  
استشاري التعلم الإلكتروني والفنون البصرية

و (UX/UI)

نائب مدير برنامج التعليم الإلكتروني

ومدير مشروع المحتوى الرقمي

مؤسسة الملك عبد العزيز ورجاله

للموهبة والابداع

المملكة العربية السعودية

### اكثر من :

- ٢٤ بحث وورقة عمل.
- ١٤ مقال.
- ٣٥ حقبة تدريبية محكمة.
- ١٠٠ رسالة ماجستير ودكتوراة بين اشراف ومناقشة.
- ١٠ كتب بين المطبوع وتحت الطبع.

### تحكيم :

- مسابقة MIT ENTERPRISE FORUM CEE لريادة الاعمال  
٢٠١٩ / ٢٠٢٠ دول شرق ووسط اوربا  
بولندا ٢٠١٦  
السعودية ٢٠١٥-٢٠١٦
- مجموعة من المجلات العلمية.
- مجموعة من المؤتمرات.

مؤلف اول كتاب باللغة العربية

- الانفوجرافيك
- الطباعة ثلاثية الابعاد

تصميم واجهات الأبلكيشن التعليمي

 Dr.Mohamed ShaltoutTV



## عناصر الورشة

تطبيق عملي  
XD

خطوات  
إطلاق  
تطبيقك  
التعليمي

مصطلحات  
هامة

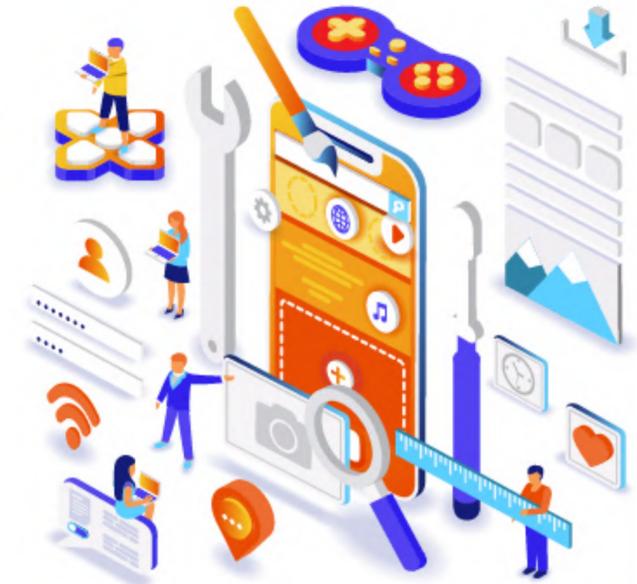


تصميم واجهات الأبلكيشن التعليمي

 Dr.Mohamed ShaltoutTV



ما سوف اعرضه الان بدون القراءة  
والاطلاع عنه أكثر  
لن يفيدك لانه مجرد اضاءات لفتح  
الطريق امامك  
لان كل معلومة تحتاج لمحاضرات  
وشرح مفصل وتطبيق عليها



تصميم واجهات الأبلكيشن التعليمي  
Dr.Mohamed ShaltoutTV

شارك  
المحتوى  
شالتوت  
MOHAMED  
SHALTOUT  
www.shaltot.com



drShaltout



User Interface

(UI Design)

تصميم واجهة المستخدم

User Experience

(UX Design)

تصميم تجربة المستخدم

Customer Experience

(CX)

تجربة العميل

مصطلحات  
هامة

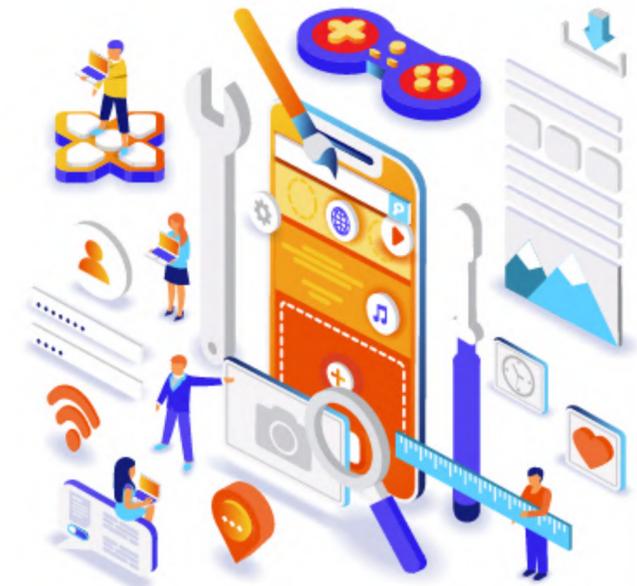
تصميم واجهات الأبلكيشن التعليمي

 Dr.Mohamed ShaltoutTV

شارك  
المحتوى



 | drShaltout





تجريدي



الملموس



تصميم واجهات الأبلكيشن التعليمي

Dr.Mohamed ShaltoutTV

خطوات  
إطلاق  
تطبيقك  
التعليمي

مستويات تجربة المستخدم

The Planes of User Experience

Jesse James Garrett



شارك  
المحتوى



drShaltout

MOHAMED  
SHALTOUT  
www.shaltout.com

خطوات  
إطلاق  
تطبيقك  
التعليمي

الاستراتيجية  
Strategy

مستويات تجربة المستخدم

The Planes of User Experience

Jesse James Garrett

- البحث. ( دراسة المنافسين- مقابلات اصحاب العلاقة - التطبيقات المشابهة
- تحديد الاهداف.
- تحديد احتياجات المستخدم.
- القيمة المضافة .



تصميم واجهات الأبلكيشن التعليمي

 Dr.Mohamed ShaltoutTV

شارك  
المحتوى  
شالتوت  
MOHAMED  
SHALTOUT  
www.shaltot.com



   | drShaltout

خطوات  
إطلاق  
تطبيقك  
التعليمي

مجال العمل  
Scope

1.الموصفات الوظيفية المستخدم هو مصدر هذه الموصفات.

ما يقول أنه يحتاجه / ما يحتاجه فعلا / ماذ يحتاجه دون معرفته  
افضل الطرق لتحديد وضع سيناريوهات المستخدم User Scenarios

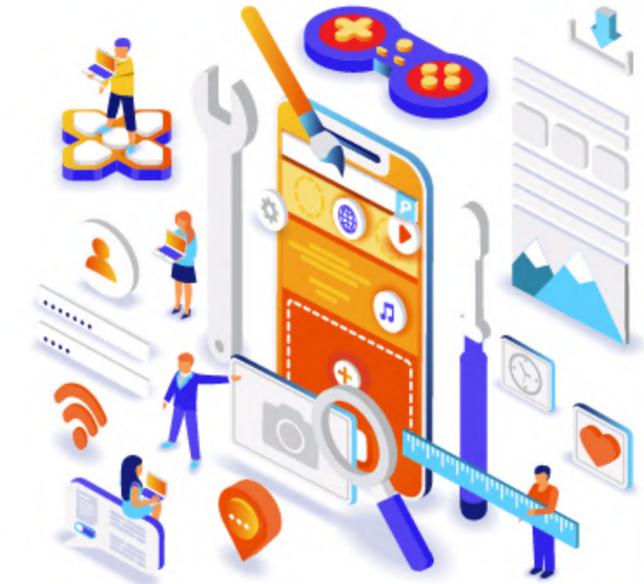
مستويات تجربة المستخدم

The Planes of User Experience

Jesse James Garrett

2.متطلبات المحتوى.

- مدي مناسبته وملائمته للمستخدم والعمل المقدم له . ( هذا مرتبط بالاستراتيجية )
- ما المطلوب من المحتوى ( بيع منتجات تعليمية / عرض فوائد لاقتناء المنتج / تعليم معلومات معينة )

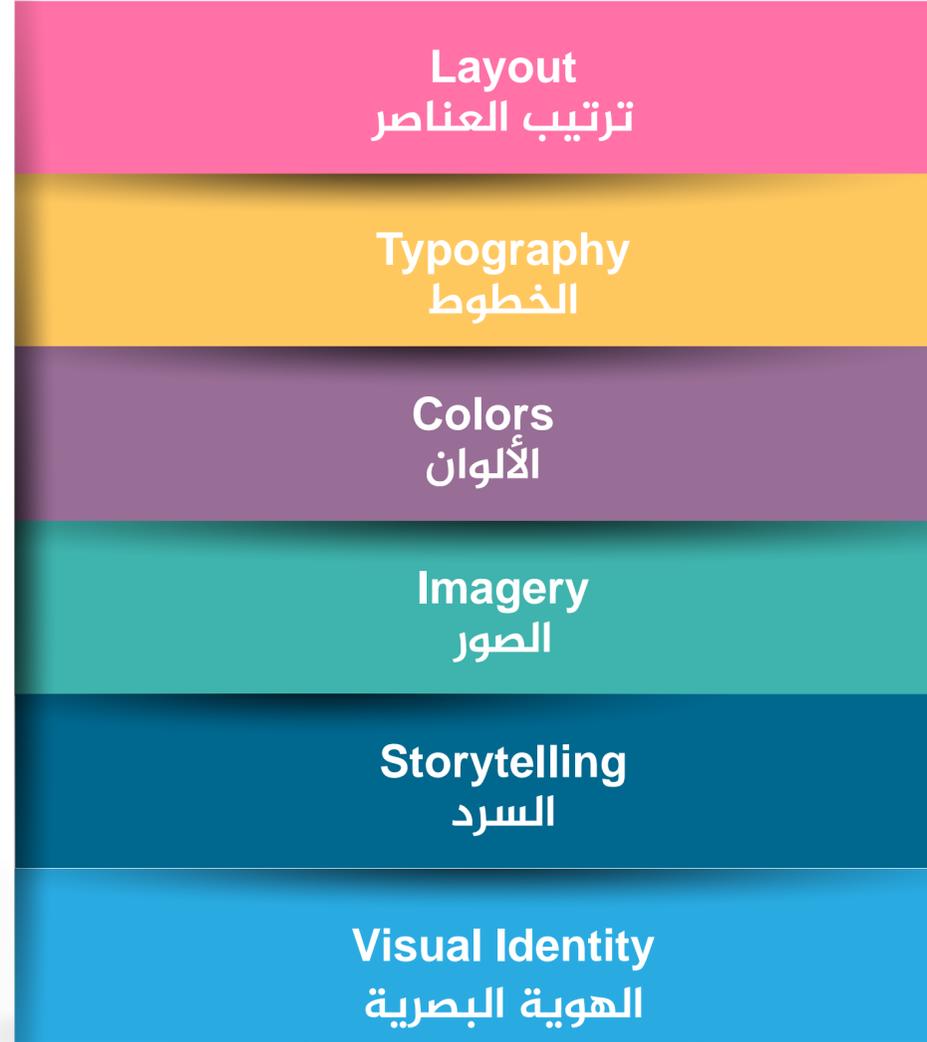






خلاصة جميع المراحل السابقة وما سوف يشاهده المستخدم ويحكم عليه

التصميم البصري



مستويات تجربة المستخدم

The Planes of User Experience

Jesse James Garrett



تصميم واجهات الأبلكيشن التعليمي

Dr.Mohamed ShaltoutTV

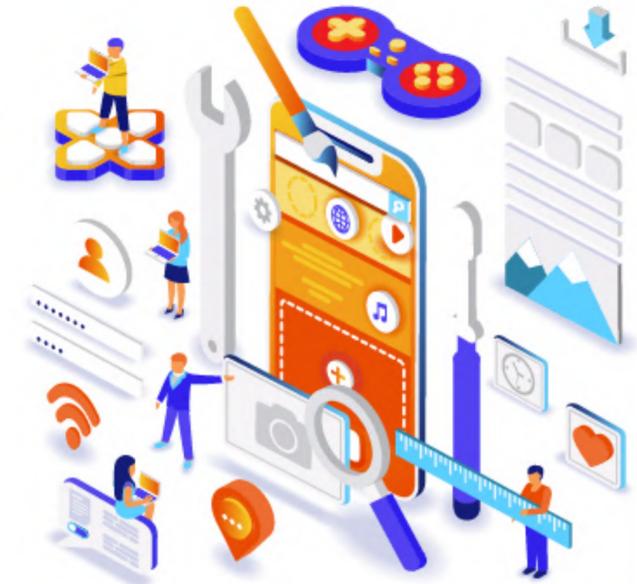
شارك المحتوى



drShaltout



تطبيق عملي  
XD



تصميم واجهات الأبلكيشن التعليمي

 Dr.Mohamed ShaltoutTV

شارك  
المحتوى  
مشارك



MOHAMED  
SHALTOUT  
www.shaltout.com

   | drShaltout



# تصميم واجهات الأبلكيشن التعليمي Adobe XD

شلتوت

MOHAMED  
SHALTOUT

[www.shaltot.com](http://www.shaltot.com)

أستاذ مشارك تكنولوجيا التعليم  
استشاري التعلم الإلكتروني والفنون البصرية  
المملكة العربية السعودية



[Twitter](#) [Facebook](#) [Instagram](#) | drShaltout

[YouTube](#) Dr.Mohamed ShaltoutTV



شارك  
المحتوى

شلتوت

MOHAMED  
SHALTOUT  
[www.shaltot.com](http://www.shaltot.com)